

## Регламент Чемпионата по управленческому искусству «40 лет Таллиннской школе менеджеров»

*Чемпионат проводится по авторской технологии Владимира Тарасова «Управленческий поединок» (Таллиннская школа менеджеров, vtarassov.com)*

**Время проведения:** ноябрь 2023—январь 2024. При указании времени всегда пишется время по Москве.

**Формат:** онлайн+офлайн

**Организатор:** оргкомитет Чемпионата в составе: Давыдова Лариса, Краснова Анна, Лагутин Алексей, Шведченко Владимир, Цитцер Татьяна, Цой Владимир, Таракановская Наталья, Смирнов Александр.

### 1. Общие положения

1.1. Главными целями проведения **Чемпионата по управленческому искусству «40 лет ТШМ» (далее Чемпионат)** является:

- празднование 40-летия «Таллиннской школы менеджеров»,
- популяризация технологии «Управленческий поединок»,
- поддержка управленцев, изучающих социальные технологии, технологии конструктивных переговоров, технологии принятия правильных управленческих решений.

1.2. Чемпионат проводится в соответствии с авторской технологией Владимира Тарасова «Управленческий поединок», ценностями «Таллиннской школы менеджеров» и с учетом концепции «Положительного героя».

1.3. Чемпионат проводится в смешанном формате:

1.3.1. В формате онлайн на платформе zoom или на платформе ТШМ,

1.3.2. В формате офлайн на площадках, утвержденных оргкомитетом Чемпионата.

1.4. К зачету в Чемпионате принимаются только поединки офлайн, соответствующие сетке Чемпионата.

1.5. Во время поединка в онлайн:

1.5.1. Видео включено только у игроков. У секунданта и арбитра во время заявления и разбора протеста,

- 1.5.2. Микрофоны включены только у игроков, секундантов, арбитра,
- 1.5.3. Судья включает видео и микрофон во время своего комментария игрокам,
- 1.5.4. Видео у игроков должно быть включено до окончания судейских комментариев, а микрофоны выключены.

2. Все участники Чемпионата обязаны обеспечить себя на время участия в Чемпионате качественной интернет-связью для подключения к видеоконференции. Предпочтительно подключение с компьютера.

## **2. Условия участия в Турнире**

- 2.1. Наличие опыта участия в «Управленческих поединках»,
- 2.2. Подача заявки на сайте Чемпионата <https://poedinki.pro>,
- 2.3. Одобрение заявки Арбитражом,
- 2.4. Оплата организационного взноса.

## **3. Участники Турнира**

### **3.1. Игроки**

В Чемпионате участвуют игроки, зарегистрировавшиеся на сайте <http://poedinki.pro>, получившие допуск Арбитража Чемпионата и оплатившие оргвзнос. Игроки обязаны явиться на свой поединок за 15 минут до времени своего поединка. Игрок обязан обеспечить наличие секунданта на время своего поединка, а также его присутствие, также не позднее, чем за 15 минут до начала поединка, указанного в тайминге.

Через две минуты после начала поединка, в случае, если игрок так и не появился, ему засчитывается техническое поражение, а его оппоненту - победа с максимальным счетом в том формате, в котором проходит соревнование

При отсутствии секунданта игроку дается 2 минуты, чтобы найти секунданта. В случае, если игрок по истечении этого времени не имеет секунданта, ему также засчитывается техническое поражение, аналогично, как если бы он сам не явился на поединок.

Если оба игрока не явились на поединок, то по решению Арбитра он переносится на более позднее время.

Игрок несёт ответственность за знание секундантом правил «Управленческого поединка».

### **3.2. Секунданты**

Задачи, права и обязанности Секунданта описаны в технологии классического «Управленческого поединка» Владимира Тарасова. Секундантом может быть любое лицо, (за исключением судей, арбитров, членов Арбитража) знакомое с технологией и правилами проведения «Управленческого поединка» Владимира Тарасова.

Секундант имеет право взять тайм-аут согласно технологии проведения «Управленческого поединка» и заявлять обоснованные протесты. В zoom-конференции на время тайм-аута секунданты перемещаются в сессионный зал или созваниваются по телефону.

Секундант не имеет права во время диалога игроков произносить какие-либо слова или подавать какие-либо знаки. Секунданту и игроку запрещается во время поединка коммуницировать любым способом за пределами видеоконференции в онлайн и за столом в офлайне.

Регистрация секунданта обязательна, кроме случаев, когда секундантом выступает другой игрок Чемпионата. Подача заявки секундантом означает согласие следовать требованиям организаторов во время проведения мероприятия.

Организаторы Чемпионата имеют право отказать секунданту в участии без объяснения причин. В этом случае игрок должен обеспечить замену в течение двух дней после уведомления о недопуске секунданта.

После жеребьевки создается таблица Гугл и публикуется ссылка на неё в чате. Игрок сам вписывает секунданта. На это игрокам дается срок - два дня после публикации жеребьевки.

Замена секунданта не менее чем за сутки до начала соревнований. В день соревнований - только из числа игроков. Игроки самостоятельно представляют секундантов во время соревнований.

### **3.3. Арбитры**

Кандидатуры Арбитров предлагаются оргкомитетом Чемпионата и утверждается Арбитражом Чемпионата. Арбитр является ведущим управленческих поединков и руководствуется правилами проведения «Управленческого поединка». Арбитр принимает решения в спорных ситуациях, не оговоренных правилами в явном виде. Решение Арбитра является окончательным и не подлежит обсуждению участниками поединка. Арбитр имеет право в особо сложных случаях обратиться за консультацией в Арбитраж Чемпионата.

Игрок или его секундант имеют право подать после Чемпионата письменную жалобу на действия арбитра в Арбитраж Чемпионата. Это не является основанием для пересмотра итогов соревнования, но может послужит основанием для вынесения арбитру замечания, повлиять на решение о его привлечении в этом качестве к соревнованиям в дальнейшем, повышение качества проведения соревнований и т.п.

Арбитр Чемпионата:

- следит за соблюдением правил поединка и данного регламента,
- следит за соблюдением тайминга,
- формирует состав судейских коллегий,
- рассматривает протесты и выносит по ним решение,
- пресекает неэтичное и неигровое поведение участников,
- принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях и пр.

Арбитру Чемпионата запрещено любым способом влиять на судей, оценивать качество вводных и комментировать действия игроков, если это не касается нарушения правил участниками поединка или разбора протеста секунданта.

### **3.4. Судьи**

Судьей Чемпионата может быть лицо, приглашенное оргкомитетом, прошедшее предварительный отбор и согласованное с Арбитражом. Судья должен:

- быть знаком с правилами проведения «Управленческих поединков»,
- согласиться на исполнение обязанностей судьи на добровольной основе,
- обладать достаточной квалификацией для осуществления судейской функции
- соблюдать требования данного регламента, арбитров и Арбитража.

Судьи независимы и осуществляют судейство самостоятельно, независимо от чьей бы то ни было воли.

Судья обязательно начинает свой комментарий фразой своей судейской коллегии: «Я бы нанялся на работу к игроку номер ...», «Я бы отправил на переговоры игрока номер ...», «Я бы доверил собственность игроку номер ...» после чего дает свой комментарий.

Время на судейский комментарий 1 минута.

В онлайн формате может быть задействован и рекомендуется наличие резервного судьи в каждой коллегии.

### **3.5. Зрители**

Зрители на онлайн этапе в конференцию не допускаются, но может быть организована трансляция в сети интернет. На офлайн этапе зрители допускаются по решению организаторов и при наличии такой возможности на задействованной площадке. При этом обязательна предварительная регистрация зрителей.

### **3.6. Технические помощники**

В дни соревнований на онлайн и офлайн площадках Чемпионата также допускаются согласованные с оргкомитетом и арбитром кандидатуры технических помощников.

## **4. Проведение Чемпионата**

### **4.1. Определения:**

Этап — часть соревнования, проходящая с использованием одного формата «Управленческого поединка» Владимир Тарасова. Этап может состоят из одного или более тура.

Тур — часть этапа для определения игроков, имеющих право на выход в следующий этап. Количество туров зависит от количества игроков. Тур может проводиться по олимпийской или круговой системе.

Группа — некоторое количество игроков, объединенных для участия по круговой системе.

Олимпийская система (или плей-офф) — система розыгрыша, при которой участник выбывает из Чемпионата после первого же проигрыша. Из каждой пары в следующий тур/этап выходит победитель, а побеждённый выбывает из турнира

Круговая система — система розыгрыша, при которой каждый участник группы играет с каждым.

### **4.2. Схема Чемпионата и жеребевка**

Чемпионат проводится в несколько этапов. Сравнительная таблица форматов, применяемых в Чемпионате указана в пункте 4.6. Из участников составляются пары, играющие между собой.

Предусмотрена сквозная нумерация поединков Чемпионата.

Для жеребьевки на этапах, где используется олимпийская система, применяется онлайн сервис <https://lucky-random.ru/nrand-no-repeats/>. Жеребьевка происходит по следующей технологии:

- формируется список игроков по порядку номеров регистрации (от меньшего к большему),
- списки для жеребьевки нумеруют отдельно для офлайн этапов и для онлайн,
- задается диапазон генерации рандомайзера по числу игроков,
- происходит генерирование столько раз, сколько игроков участвует в розыгрыше,
- в порядке выдачи случайных неповторяющихся цифр формируются игровые пары турнирной таблицы (При этом список заполняется не подряд, а через одно место. Т.е. сначала заполняется первый игрок в каждой игровой паре, а когда все поединки имеют по одному игроку, то начинают последовательно назначать второго игрока в паре.),
- после фиксации всех игровых пар, участвующим присваиваются новые номера, под которыми они будут играть в первом этапе Чемпионата.

#### Пример

Номер по порядку регистрации	Игрок	Выпадение на рандомайзере	Игровая пара	Игрок
1	Иванов И.	5	1	Козлов К.
2	Петров П.	7		Григорьев Г.
3	Сидоров С.	8	2	Андреев А.
4	Григорьев Г.	1		Сидоров С.
5	Козлов К.	4	3	Романов Р.
6	Баранов Б.	3		Петров П.
7	Андреев А.	2	4	Иванов И.
8	Романов Р.	6		Баранов Б.

#### 4.3.Первый этап Чемпионата

Формат МИНИ. Формат МИНИ — это модифицированная технология классического «Управленческого поединка» Владимира Тарасова. См. таблицу в п. 4.6.

Особенности формата:

- отсутствие возможности у игрока передать ход (время раунда играет полностью в тех ролях, которые заданы кейсом),
- игрок, которому при розыгрыше достался номер 1, в 1-м раунде играет первую роль по кейсу, а его оппонент вторую. На 2-м раунде они зеркально меняются ролями,

- раунды играют зеркально без сохранения контекста предыдущего раунда,
- 3 голоса у каждого судьи.

Голосование судей происходит путем направления в личный чат арбитру поединка голосов. Судья должен указать за какого из игроков он отдает каждый из доступных ему 3 голосов. Формат сообщения следующий: 1-1-1 или 1-1-2 или 1-2-2 или 2-2-2. Пояснение: 1-2-2 означает, что судья отдал два своих голоса за игрока №2 и один голос за игрока №1.

Количество туров на данном этапе будет зависеть от числа поданных заявок. На данном этапе действует олимпийская система. 32/40 игроков выйдут во 2-й этап.

В случае старта Чемпионата с количеством игроков, не позволяющим заполнить полностью один из этапов, проводится жеребьевка, в результате которой часть игроков попадают в следующий тур без проведения поединка.

#### 4.4. Второй этап Чемпионата

Формат классического «Управленческого поединка» Владимира Тарасова на 7 судей. См. таблицу в п. 4.6.

Во 2-й этап Чемпионата выйдут 32/40 игроков. На данном этапе действует олимпийская система. 16/20 игроков выйдут в 3-й этап.

Голосование судей происходит путем поднятия одной карточки с номером того игрока, которого судья выбрал, исходя из своей коллегии.

#### 4.5. Третий этап Чемпионата

Формат «Конструктивные переговоры» Владимира Тарасова. Описание технологии на сайте ТШМ по адресу: <https://vtarassov.com/kp>. Также см. таблицу в п. 4.6.

**1-й тур.** 16 (20) игроков формируют 4/5 групп по 4 человека. В группе каждый играет с каждым (6 поединков в группе). Победитель группы определяется в порядке убывания значимости: по количеству побед, количеству набранных судейских голосов, по победе в личной встрече. Если показатели верхнего уровня игроков равны, то сравнение идет по следующему по значимости. Наконец, если все указанные показатели не позволяют выявить победителя в группе, то бросается жребий. Для этого используется онлайн сервис <https://lucky-random.ru/nrand-no-repeats/> и происходит жеребьевка по следующей технологии:

- берётся список игроков группы по порядку номеров (от меньшего к большему),
- задается диапазон генерации рандомайзера по числу игроков,
- происходит однократное генерирование,
- сгенерированное число определяет номер игрока, выходящего в следующий тур.

**2-й тур.** Победители групп выходят во 2-й тур и образуют финальную группу из 4/5 игроков. (6/10 поединков в группе). Победитель финальной группы признается победителем Чемпионата. Распределение призовых мест проводится в зависимости от результатов игрока в финальной группе. При этом, может быть, два серебряных или бронзовых призера Чемпионата. В финальной группе победитель не может быть определен жребием. При равенстве показателей у двух или более игроков, претендующих на звание победителя, между ними может быть проведен дополнительный тур. Игрокам даётся дополнительное время на подготовку и новые ситуации, которые ещё не игралась на Чемпионате.

Голосование судей происходит путем направления в личный чат арбитру поединка номера того игрока, которого судья выбрал, исходя из коллегии.

#### 4.6. Сравнительная таблица форматов, применяемых в Чемпионате

Формат "Управленческого поединка"		МИНИ	Классический	Конструктивные переговоры
Кол-во ролей в кейсе		2	3 и более	2
Кол-во раундов		2	2 и более	1
Время на раунд, мин.		4	5	10
Секундант		Да	Да	Да
Тайм-аут		Да	Да	Да
Макс.время тайм-аута, мин.		1	1	1
Время на судейский комментарий, мин.		1	1	1
Кол-во судей		3	7	5
Судейская коллегия и количество судей	Нанимающиеся на работу	1	2	-
	Отправляющие на переговоры	1	3	5
	Доверяющие собственность	1	2	-
	<i>Всего судей</i>	<u>3</u>	<u>7</u>	<u>5</u>
Кол-во голосов у одного судьи		3	1	1

#### 4.7. Замены игроков. Неявка игроков на поединок

Оргкомитет Чемпионата имеет право производить замены игроков и/или секундантов в случае возникновения форс-мажоров у участников до начала каждого этапа соревнований, если это не влечет за собой несогласованного с другими игроками изменения времени или номера ситуации, которую им предстоит играть.

При неявке игрока на поединок или отсутствии секунданта игроку засчитывается поражение, а его оппоненту победа с максимальным счетом.

При неявке обоих игроков и/или их секундантов поединок может быть перенесен на другое время в день соревнований по решению арбитра или принято другое решение после совещания с Арбитражем Чемпионата.

### 5. Расписание турнира

Расписание турнира публикуется в личных кабинетах игроков на сайте и/или в телеграм чате участников Чемпионата.



## **6. Разрешение споров**

Все споры во время проведения соревнования разрешаются арбитром, проводящим соревнования. Действия арбитра могут быть обжалованы после окончания соревновательного дня путем направления письменной жалобы в Арбитраж Чемпионата на email [info@poedinki.pro](mailto:info@poedinki.pro) с пометкой «в Арбитраж».

## **7. Прочие условия**

Соглашаясь принять участие в Чемпионате, участники разрешают обрабатывать свои персональные данные, производить фотосъемку и видеозапись Турнира, а также публиковать и распространять эти фото- и видеоматериалы в СМИ и сети Интернет, включая результаты поединков.

По всем возникшим вопросам пишите в оргкомитет: [info@poedinki.pro](mailto:info@poedinki.pro)